

캡스톤디자인(Capstone Design) 운영 규칙

제정 2019. 1. 25.

소관부서: 교학처

제1조(목적) 이 규칙은 창신대학교(이하 ‘본 대학’라 한다) 캡스톤디자인(Capstone Design) 교과목 운영에 필요한 제반 사항을 정하는 것을 목적으로 한다.

제2조(용어의 정의) ① 캡스톤디자인’은 학생이 1, 2학년 때 배운 전공 이론을 바탕으로 과제 기획, 수행, 분석 등의 과정을 팀 활동을 통해 경험하게 함으로써 산업현장과 사회에서 요구하는 문제해결 능력, 협업 능력, 실무 능력 등을 갖춘 창의융합적 인재 양성을 목표로 하는 종합설계교과목이다.

② 캡스톤디자인 주관학과(전공) 및 주관부서’는 캡스톤디자인의 전공교육과정을 편성 또는 개설하는 학과(전공) 또는 교양교육과정을 개설하여 운영하는 카리스교양교육원이다.

제3조(교과목 기준) 캡스톤디자인 교과목의 기준은 다음 각 호와 같다.

1. 교육부 및 한국연구재단의 대학정보공시 기준에 부합하여야 한다.
2. 캡스톤디자인은 3학년과 4학년을 대상으로 개설한다.
3. 캡스톤디자인 교과목 명칭은 캡스톤디자인 혹은 종합설계를 부기하여야 한다.
4. 캡스톤디자인 개설은 주관학과(전공) 및 주관부서의 교육과정 개설학점 범위 내에서 한다.
5. 수강학생에게 캡스톤디자인 시제(작)품 제작을 위한 실험실습비를 지급함을 원칙으로 한다.
6. 교과목은 주관학과(전공) 및 주관부서의 교육과정 특성에 따라 학기 혹은 학년 단위로 운영한다.
7. 캡스톤디자인 결과물 또는 시제(작)품은 제품, 설계작품, 실험성과, 분석결

과, 제안서, 공연(시연), 포트폴리오, UCC, 포스터 등의 유·무형적 결과여야 한다.

제4조(학점인정 및 성적평가) ① 캡스톤디자인은 교과목을 독립적으로 운영하거나 다른 전공교과에 부가하여 운영할 수 있다.

② 캡스톤디자인은 학생들의 창의성, 실무능력, 팀워크, 리더십 등을 배양할 수 있도록 3인 이상 팀을 구성하여 팀별 과제를 수행한다.

③ 캡스톤디자인 성적은 캡스톤디자인 과제 계획서와 캡스톤디자인 결과 발표회 및 결과 보고서 등을 근거로 담당교수가 평가하며 절대평가를 원칙으로 한다.

제5조(운영방법) ① 캡스톤디자인 주관학과(전공) 및 부서는 소속 전임교원을 담당교수로 위촉하는 것을 원칙으로 한다. 단, 필요한 경우 학과(전공) 해당 분야의 산업체·지역사회 전문가를 담당교수로 위촉할 수 있다.

② 캡스톤디자인 주관학과(전공) 및 부서는 학생 조별 활동의 효과적인 지도를 위하여 담당교수 외에 별도의 자문교수를 배정할 수 있다.

③ 제1항의 담당교수는 캡스톤디자인 과정 전반을 책임지고 운영하여야 한다.

제7조(강의시수 및 강의료) 캡스톤디자인의 담당 강의시수 및 강의료 지급은 ‘강의료지급규칙’을 적용함을 원칙으로 한다.

제8조(관련서류 보관) 캡스톤디자인 관련 서류는 10년 이상 보존하는 것을 원칙으로 한다.

제9조(기타) 캡스톤디자인의 운영에 관하여 이 규칙에서 정해지지 않은 사항은 교무위원회의 심의를 거쳐 총장이 정한다.

부 칙

이 규칙은 2019년 2월 1일부터 시행한다.